

2009

Vademecum

per il

# Software Libero



LINUX  
D A Y  
I T A L I A

# Benvenuto!

Questo manuale ti accompagnerà nei tuoi primi passi nel mondo del Software Libero: un mondo diverso da quello che conosci, in cui una copia di un programma non è pirateria, ma un atto pienamente legale, di condivisione e di aiuto reciproco.

Riesci ad immaginarti un mondo in cui non sei tu che ti adatti ai programmi, ma sono i programmi che si adattano a te? Un mondo in cui non sei vincolato ad aggiornare un software solo perché ti viene proposto/imposto? O ancora un mondo in cui non sei praticamente costretto a cambiare un PC ogni... diciamo... due anni?

Il mondo del Software Libero porta con sé un mare di potenzialità: ciò significa che, se solo tu lo vorrai, potrai fare moltissime cose che altrimenti non potresti fare. E se non lo vorrai ... non ti preoccupare, nessuno ti obbliga: sei comunque libero di usare Software Libero! Ovviamente, la libertà che ti stiamo presentando ha un costo, come del resto qualsiasi altra libertà (vedi Il cane, e il lupo - Favole di Fedro, libro III, VII): il costo di abbandonare qualche certezza, il costo di affrontare la scelta, il costo di provare insieme a migliorare il mondo che troverai e di conseguenza quello reale in cui viviamo...

Adottare il Software Libero al posto di quello proprietario è un intento assolutamente realizzabile. Utilizzare Linux e Software Libero non deve essere un punto di arrivo, ma l'inizio di nuove esperienze.

In questo cammino scopriremo le origini del Software Libero e del sistema GNU/Linux, le possibili vie per l'adozione, i LUG, i FSUG e le applicazioni libere più diffuse e potenti. Ma quello che è importante è la voglia di condividere le proprie esperienze.

Non si tratta di tecnicismi: si tratta di poter **condividere**, di poter **studiare**, di poter **ricercare**, di poter **lavorare**, di poter **progredire**...  
DI POTER **AMARE**



# Di cosa stiamo parlando?

L'espressione Software Libero si riferisce alla libertà dell'utente di eseguire, copiare, distribuire, studiare, modificare e migliorare il software. Più precisamente, si riferisce a quattro tipi di libertà per gli utenti:

- libertà di utilizzare il programma per qualsiasi scopo;
- libertà di studiare il programma e adattarlo alle proprie esigenze;
- libertà di copiare il programma in modo da aiutare il prossimo;
- libertà di migliorare il programma e di distribuire pubblicamente i miglioramenti, in modo che tutta la comunità ne tragga beneficio.

## ... e la comunità siamo noi!

Un programma è Software Libero se l'utente ha **tutte queste libertà**. In questa visione il protagonista è l'utente finale: come utenti possiamo eseguire il programma per i nostri scopi, possiamo condividerlo in una comunità di utenti, mettendo in comune modifiche e miglioramenti.

È proprio quanto ha fatto Linus Torvalds nella primavera del 1991 con il suo nascente sistema operativo chiamato **Linux**: condividendo come Software Libero ciò che aveva realizzato nella sua camera durante l'inverno finlandese, dà il via a quella che è oggi una vera e propria rivoluzione informatica.

La realizzazione di Linux viene apprezzata fin da subito e molti sviluppatori di software contribuiscono con le proprie idee e realizzazioni, producendo in breve tempo un nucleo di sistema usabile (allora solo da esperti).

Il nucleo del sistema (in inglese *kernel*) realizzato da Linus viene distribuito assieme ai programmi di sistema già sviluppati nell'ambito del **progetto GNU**: un progetto fondato nel 1983 da Richard Stallman con l'obiettivo di costruire un sistema operativo libero alternativo a Unix, e con esso pienamente compatibile.

Nasce così il sistema operativo **GNU/Linux**.

# Un punto di incontro: il Linux Day

È la giornata nazionale di promozione del Software Libero coordinata da Italian Linux Society ed organizzata in numerose città dai gruppi di utenti Linux (chiamati LUG - Linux User Group) e di Software Libero (chiamati FSUG - Free Software User Group).

Il Linux Day vuol essere un momento divulgativo rivolto ai non addetti ai lavori: un'occasione per conoscere il Software Libero, le sue caratteristiche e le sue potenzialità.

La prima edizione del Linux Day si è tenuta il 1 dicembre 2001 in circa quaranta città sparse su tutto il territorio nazionale. Il successo è stato via via crescente, rendendo il Linux Day la principale manifestazione italiana dedicata a GNU/Linux ed al Software Libero. L'ultima edizione, tenutasi il 25 ottobre 2008, ha visto la partecipazione di oltre 120 gruppi.

## Perché questo vademecum?

Questo vademecum è stato scritto per avvicinare il maggior numero di persone al mondo di GNU/Linux e per dare un supporto concreto nell'individuare programmi utili per l'utilizzo quotidiano del computer: dalla musica ai film, da Internet alla gestione di foto e video.

**Utilizzare Software Libero non vuol dire essere dei geni, vuol dire usare il computer in modo intelligente.**

# Sette buoni motivi per tuffarsi in questo mondo

*Ci sono centinaia di buoni motivi per passare a GNU/Linux e più in generale al Software Libero, noi ne proponiamo sette:*

- **libertà delle licenze:** GNU/Linux utilizza una licenza che non pone alcun limite all'utilizzo, e anzi ne incoraggia la condivisione e diffusione;
- **convenienza:** considerando che una distribuzione GNU/Linux è già dotata di molte applicazioni anche di altissimo livello (come OpenOffice.org, Mozilla Firefox, il web server Apache, etc), che non devono quindi essere acquistate a parte, è facile dimostrarne la convenienza in termini monetari;
- **un sistema sempre aggiornato:** GNU/Linux è sempre al passo con i tempi e viene aggiornato costantemente. A ogni rilascio i programmi vengono migliorati, arricchiti di nuove funzionalità e i problemi di sicurezza vengono risolti tempestivamente;
- **il supporto di una comunità di persone:** usando GNU/Linux diventi parte di una comunità composta da utenti come te, persone più o meno appassionate degli aspetti ideali e tecnologici del Software Libero LUG e FSUG, che nello svolgimento delle loro attività aiutano i novizi a risolvere le prime difficoltà. Non mancano professionisti che svolgono assistenza e consulenza a pagamento che garantiscono un buon funzionamento ed alta qualità del risultato.
- **non preoccuparsi dei virus:** è un dato di fatto che i sistemi GNU/Linux non soffrono gli attacchi di virus, spyware e altri malware. Ciò non significa abbassare la guardia e dimenticare il problema della sicurezza informatica, ma con GNU/Linux non si vive in una condizione di perenne difficoltà, instabilità e paura.
- **prestazioni dignitose anche su macchine vecchie:** negli anni è risultato evidente che il mercato del software traina quello dell'hardware. I programmi esigono sempre più risorse, e rendono i computer obsoleti nel giro di poco tempo. La necessità di avere hardware sempre più potente sta generando seri problemi ambientali per la quantità di rifiuti elettronici prodotta. Gli

sviluppatori di Software Libero invece solitamente hanno interesse a coniugare le innovazioni con l'efficienza, con il risultato di prolungare la durata della vita delle macchine: ogni distribuzione può essere ottimizzata dopo l'installazione e ne esistono perfino alcune pensate appositamente per l'utilizzo su PC vecchi, anche di diversi anni fa;

- **interfaccia grafica evoluta:** programmi liberi non sono i fratelli "poveri" del mondo del software proprietario nemmeno dal punto di vista grafico. Le attuali interfacce grafiche sono state sviluppate proprio per essere ergonomiche, coniugando l'estetica estremamente accattivante (di cui un ottimo esempio sono gli effetti grafici di Compiz Fusion) con una grande praticità d'uso.



# Nel concreto: i programmi

Veniamo ora alla sezione principale di questo vademecum: i programmi. Se essi non ci fossero, "Software Libero" sarebbe solo una locuzione astratta; il computer e soprattutto Internet sarebbero un po' più vuoti, poiché una gran parte dell'infrastruttura della rete e dei siti web funziona su Software Libero (quindi in realtà tu lo usi tutti i giorni senza nemmeno saperlo!)

**I programmi liberi ci sono**, sono tantissimi, validi e permettono l'utilizzo libero del computer a milioni di persone in tutto il mondo. In questo libretto ne vogliamo elencare e descrivere alcuni tra i più famosi e diffusi, divisi in categorie per permetterti una facile consultazione. Lo scopo di questa breve panoramica è di guidarti in questo mondo, e di stimolarti a provare i programmi suggeriti. Ti ricordiamo che la filosofia di fondo dei programmi che trovi qui di seguito è sempre quella di preservare la libertà dell'utente (la tua libertà!); non prevedono vincoli sull'utilizzo, sulla copia, sulla modifica, sulla redistribuzione o anche sul numero di installazioni possibili.

## **Il Software Libero stimola la condivisione del sapere e la cooperazione tra le persone.**

Quelli che seguono sono i programmi che per nostra esperienza ci sentiamo di consigliarti, forse sono i più noti ma non sono certo gli unici: le distribuzioni più diffuse, infatti, mettono a disposizione elenchi di migliaia di programmi, scaricabili e installabili automaticamente con un solo click. Molti funzionano anche con Windows o MacOSX, quindi se per qualche motivo non puoi - o ancora non vuoi - cambiare sistema operativo, potrai almeno sfruttarne i molti vantaggi.



## Naviga in Internet con Mozilla Firefox

Il numero di persone che lo usano è in continua e costante crescita: a giugno 2009 Firefox era usato dal 30% dei navigatori, e ciò ne fa il software libero maggiormente adottato sui sistemi proprietari. È semplice, amichevole, installabile sui sistemi operativi più diffusi, ma ciò che lo distingue davvero è la disponibilità di un'infinita serie di temi ed estensioni per tutte le esigenze: aggregare e leggere più comodamente le notizie, massimizzare la sicurezza di navigazione, tenere sott'occhio la propria casella di posta sul web, interagire con Twitter, Facebook e altre reti sociali, ascoltare la musica, usare strumenti professionali di sviluppo web e perfino giocare.



<http://www.getfirefox.it/>



## Gestisci la posta elettronica con Mozilla Thunderbird

È un utile programma per consultare, gestire e archiviare la posta elettronica, i gruppi di discussione e i feed RSS. Si è presentato sul "mercato" del web sull'onda del successo di Mozilla Firefox e si è diffuso con velocità grazie alla facilità di utilizzo. Uno dei pregi principali di Thunderbird è la funzione antispam che permette di distinguere la posta indesiderata fra i messaggi ricevuti, e che impara da noi man mano che lo usiamo. Analogamente a Firefox, Thunderbird può essere esteso con ulteriori funzionalità, come ad esempio Lightning per interagire con Google Calendar.



<http://www.mozilla-europe.org/it/products/thunderbird>



## Entra in chat con i tuoi contatti grazie a Pidgin

I programmi di messaggistica istantanea permettono di scambiarsi messaggi tra utenti online iscritti alla stessa rete. Ogni rete (ad es. MSN, Yahoo messenger, GTalk, Facebook, varie reti IRC) in genere necessita del proprio software per connettersi e chattare. Pidgin invece permette di accedere a più reti contemporaneamente utilizzando un solo strumento. Questo significa poter chattare contemporaneamente con gli utenti di tutti i principali network, senza dover installare ed usare contestualmente tutti i rispettivi programmi. Anch'esso può essere personalizzato con numerose estensioni. È dotato di un'interfaccia intuitiva anche se scarna.



<http://www.pidgin.im>



## Condividi i tuoi file tramite Amule (o eMule)

Amule è il programma P2P (peer to peer) più usato in ambito GNU/Linux per lo scambio illimitato di qualsiasi tipo di file. Il suo fratello maggiore è eMule disponibile anche per i sistemi Windows: anch'esso libero, è nato prima, e presenta le stesse funzionalità di aMule. I due programmi presentati sono legali perché condividere informazione e conoscenza è legale, l'uso di questi programmi potrebbe non esserlo. Occorre fare attenzione a non scaricare e scambiare contenuti per i quali l'autore o l'editore ha vietato la copia: in questo caso la diffusione non autorizzata configura un illecito civile e penale, che come tale può essere sanzionato.



<http://www.amule.org>



## Masterizza CD e DVD con K3b

Ottimo programma per la masterizzazione, dalle molteplici utilità e ricco di sistemi di copia e di creazione delle nostre compilation musicali e video. Supporta: copia di CD e DVD al volo, creazione di DVD video, DVD dati, CD audio (anche direttamente da mp3), creazione di immagini CD, Rip audio e video, supporto ai DVD-Dual Layer e gestione dei CD e DVD riscrivibili. K3b trova spazio per uso casalingo e professionale per la masterizzazione su qualsiasi supporto CD e DVD.



<http://k3b.plainblack.com>



## Il player musicale definitivo: Amarok

È l'applicazione per cui varrebbe la pena avere GNU/Linux: una sorta di incrocio fra iTunes + VLC + Windows Media Player ed altri programmi audio/video inclusi in un unico programma. Può gestire iPod, lettori mp3 ed mp4, masterizzare CD/DVD direttamente dalla propria collezione musicale, stilare statistiche di ascolti e classifiche per generi e preferenze, ascoltare webradio e podcast. È molto versatile, semplice da usare, ricco di funzionalità innovative ed estendibile con vari plug-in (uno per tutti: la possibilità di comandare Amarok da un cellulare bluetooth).



<http://amarok.kde.org>



## Gestisci gli album fotografici con DigiKam

Questo software si presenta con uno stile grafico in linea con i programmi per KDE e ci sono letteralmente centinaia di funzioni e impostazioni. Completo, più che semplice. Permette catalogazione, ritocco, effetti e filtri applicabili su una intera raccolta, pubblicazione su web (Picasa Web, Flickr, Gallery, SmugHug e altri), masterizzazione CD di foto, creazione di DVD con transizioni, espandibile con plug-in, ricerche avanzate, veloce. Che altro aggiungere? Fantastico.



<http://www.digikam.org>



## Ritocca le fotografie con Gimp

Nel mondo del Software Libero è il programma di ritocco fotografico per eccellenza. Correzione del colore, plug-in avanzati e numerosi, strumenti professionali, lavorazione su layer e gestione di un immenso numero di formati grafici sono i migliori pregi. L'assenza maggiormente sentita è la gestione della quadricromia CMYK fondamentale per la stampa tipografica.



<http://www.gimp.org>



## Prepara i video con Kino

Semplice ed efficace programma per l'acquisizione ed il montaggio amatoriale di filmati. Utilizza il formato DV. È in grado di acquisire da videocamera tramite porta firewire. È un software maturo ed affidabile.



<http://www.kinodv.org>



## Registra e perfeziona le tue composizioni con Audacity

Programma per la registrazione, il montaggio, la post-produzione audio. Molto diffuso anche in ambiente

Windows.



<http://audacity.sourceforge.net>



## Riproduci video (e molto di più) con VLC

È il coltellino svizzero dei riproduttori multimediali. Può riprodurre quasi tutti i formati di file audio e video senza bisogno di codec aggiuntivi. La sua grafica minimale, di semplice utilizzo anche da parte degli utenti meno

esperti, nasconde funzioni avanzate che soddisfano anche gli utenti più esigenti (ad esempio streaming di contenuti multimediali in rete, conversione di molti formati).



<http://www.videolan.org/vlc>



## Produci i tuoi documenti con OpenOffice.org

È la suite di programmi per l'ufficio proposta da Sun Microsystems. Anche in questo caso completamente libera e multiplatforma. Attualmente, il pacchetto software contiene un elaboratore di testi (word processor), un foglio di calcolo (spreadsheet), un software per creare presentazioni (presentation), un software per disegnare schemi (draw). Molti utenti e aziende, constatati i costi in continua ascesa e talvolta insostenibili delle alternative proprietarie, stanno sperimentando il passaggio ad OpenOffice.org con ottimi risultati, anche grazie alla sua compatibilità con i formati dei documenti Office.

*NOTA: purtroppo la compatibilità non può essere completa perché i formati Office sono proprietari Microsoft e né a me, né a te, né a milioni di programmatori in tutto il mondo, è concesso di conoscerne la reale strutturazione o di leggere le procedure che sono state scritte per la memorizzazione di tali documenti sul tuo PC. Alcune cose sembra che stiano cambiando e la Microsoft è stata in qualche modo costretta a pubblicare le specifiche dei nuovi formati di Office (ma ricordiamoci che, non avendo accesso al codice sorgente che effettivamente compie la scrittura dei dati, non ci sarà comunque garanzia di compatibilità totale nella pratica).*

Non solo, ma con i programmi di OpenOffice.org puoi esportare i file in formato PDF, poiché è uno standard ben documentato e per questo motivo vi sono molti programmi, liberi o non liberi, per visualizzarli su tutti i sistemi operativi. Un documento che abbiamo creato con OpenOffice può essere esportato in formato PDF con un semplice click.



<http://it.openoffice.org>

## E infine ... gioca e divertiti!

GNU/Linux dispone già all'installazione di molti "semplici" giochi: 80 solitari di carte, blackjack, tetris, sudoku, scacchi e altri. I giochi più avanzati invece non sono sempre facilmente reperibili (non li troverete sugli scaffali dei negozi), quindi purtroppo spesso giochi di ottima qualità sono ignorati.



### Nexuiz

Un videogioco sparatutto in prima persona: è nato nel 2005 e oggi vanta una grande comunità di giocatori e sviluppatori. Dal punto di vista grafico è probabilmente il miglior sparatutto esistente nel mondo del Software Libero. È ovviamente migliore del suo predecessore, ma ancora meno

diffuso online. Lo stile è avvincente e frenetico, con un ritmo serrato che non lascia tregua. Sono disponibili molte armi futuristiche e modalità di gioco tipiche dello sparatutto (DeathMatch, TeamDeathMatch, CaptureTheFlag, e altri...). Questo gioco non può mancare nel PC di un fragger incallito, perché non ha nulla da invidiare alle alternative proprietarie.



<http://www.lientrap.org/nexuiz>



### Planet Penguin Racer

Un gioco semplice e divertentissimo adatto anche ai più piccoli. Guida Tux, il pinguino mascotte di Linux, nella discesa della montagna innevata e mangia tutte le aringhe che trovi lungo il percorso. Sono disponibili molti scenari diversi, ambientanti

di giorno o di notte. Scivolando sul ghiaccio si possono raggiungere velocità da capogiro, misurate dal contachilometri posto nell'angolo dello schermo.



<http://tuxracer.sourceforge.net>

# E se vuoi fare altro...



Grafica 3D con **Blender**  
<http://www.blender.it>



Grafica vettoriale con **Inkscape**  
<http://www.inkscape.org>



Desktop publishing con **Scribus**  
<http://www.scribus.net>



Video editing:



**Kdenlive**  
<http://www.kdenlive.org>



**Lives**  
<http://lives.sourceforge.net>



Per il professionista:  
**Cinelerra**. Poco intuitivo, ma potente e completo.  
<http://www.cinelerra.org>



*Al giorno d'oggi non esiste un'alternativa libera realmente competitiva al mondo proprietario nel settore dell'editing video semi-professionale. È per questo che la sua realizzazione risulta fra le priorità della Free Software Foundation.*

Registrazione, montaggio, post-produzione audio:



**Ardour**: una Digital Audio Workstation completa.  
<http://www.ardour.org>



Lista completa: <http://www.linux.it/Vademecum>

# Legenda dei termini

*Ecco una lista di termini importanti da conoscere per affrontare meglio la lettura di questo piccolo manuale:*

**Software Libero:** software che riconosce la libertà dell'utente. Può essere usato per ogni scopo, modificato e adattato alle proprie esigenze, condiviso. Software libero non vuol dire non-commerciale. È molto importante che un programma libero sia anche disponibile per uso, sviluppo e distribuzione commerciali. Si può ottenere Software Libero pagandolo o non pagandolo, ma rimane sempre la libertà di copiare e modificare il software, persino di venderne copie.

**Software proprietario:** software su cui è applicato un diritto di proprietà che ne restringe le modalità di utilizzo, modifica, riproduzione o ridistribuzione.

**Licenza GNU GPL (General Public License):** licenza software proposta dalla Free Software Foundation; è la licenza più diffusa per il Software Libero e consente all'utente libertà di utilizzo, copia, modifica e distribuzione. Essa inoltre prevede il vincolo che la eventuale ridistribuzione di un software modificato mantenga la stessa licenza.

**Sistema operativo:** software di base che permette di utilizzare un computer. Definisce e regola il modo di accedere all'hardware. In generale si può dire che senza il Sistema Operativo un computer è un'inutile ferraglia.

**GNU:** Il progetto nato nel 1983 per la realizzazione di un sistema operativo libero alternativo e compatibile con i sistemi Unix proprietari. La sigla è un acronimo ricorsivo che vuol dire GNU's Not Unix.

**GNU/Linux:** Il nucleo del sistema GNU non è ancora finito, quindi GNU è utilizzato con il kernel Linux. La combinazione di GNU e Linux è il sistema GNU/Linux ad oggi usato da milioni di persone in tutto il mondo.

**Free Software Foundation:** fondata nel 1985 la FSF è dedicata alla promozione dei diritti dell'utente di usare, studiare, copiare, modificare e ridistribuire i programmi per computer. La FSF promuove lo sviluppo, l'uso e la documentazione (libera) del Software Libero.



**LUG e FSUG:** gruppi di utenti di Linux e di Software Libero. Sono gruppi di persone appassionate del mondo del Software Libero e delle sue tecnologie che si ritrovano per scambiare idee e informazioni, cenare allegramente indossando magliette decorate con pinguini e gnu, e promuovono localmente l'ideologia e la pratica del Software Libero.

## Per approfondire

Puoi proseguire il tuo viaggio consultando la versione completa di questo documento all'indirizzo

**<http://www.linux.it/Vademecum>**

Lì troverai ulteriori spunti e un elenco più ricco di programmi liberi da usare. La versione elettronica è particolarmente importante in quanto non ha limiti di spazio e può essere aggiornata e migliorata nel tempo, Per questo ti consigliamo di tenere sempre a portata di mano questo link !

Ricorda inoltre che il modo migliore per imparare ad utilizzare GNU/Linux è fare pratica e soprattutto vivere la comunità: contatta il gruppo di Software Libero più vicino a casa tua, partecipa ai forum e alle mailing-list, chiedi, fatti consigliare e dai il tuo contributo in modo tale che altri possano beneficiarne.

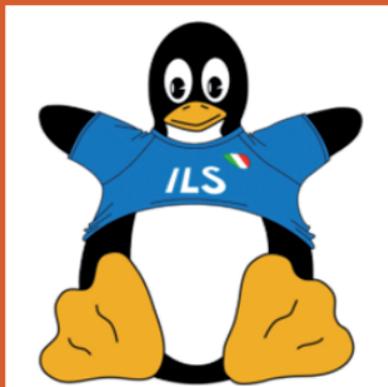
Internet poi è un'enorme "libretto di istruzioni" dove si possono trovare centinaia di risorse con risposte a pressoché ogni domanda su qualsiasi programma libero.

Se hai un'azienda o sei un libero professionista interessato a questo tipo di soluzioni, ti consigliamo di rivolgerti ad altri professionisti o aziende specializzate: ne troverai anche nel tuo territorio perché il Software Libero dimostra giorno per giorno la sua validità e quindi occupa uno spazio sempre crescente nel mercato. In questo come in altri campi, sono evidenti le differenze tra un supporto volontario, che è indiscutibilmente adatto per appassionati e curiosi, e uno professionale che invece si adatta in modo più efficace agli obiettivi di un'impresa.



con attribuzione via citazione "opera originale realizzata da Italian Linux Society con il coordinamento di Luca Ferroni" e backlink in caso di opera digitale.

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/deed.it>



Promozione: ILS - Italian Linux Society

Contenuti: PDP FSUG, ILS e collaboratori volontari del mondo del software libero

Coordinamento: Luca Ferroni

Impaginazione: Rosa Fiori

Stampa: LinuxTrent con il coordinamento di Diaolin (Giuliano Natali)